



Pardubice

Magistrát města Pardubic
Odbor správních agend | úsek památkové péče
nám. Republiky 12, 530 21 Pardubice

Č. jednací: MmP 74133/2016

Č. spisu:

Počet listů: 1

Počet příloh: 0

VDI Projekt s.r.o.

Bc. Jan Boura

Třída Míru 109

530 02 PARDUBICE

Vyřizuje: Bc. Zdeněk Tobiaš

Telefon: 466 859 724

Email: zdenek.tobias@mmp.cz

Datum: 23. 11. 2016

Stanovisko ke stavbě „Rekonstrukce ul. Tomášova a Zborovská v Přelouči“

Magistrát města Pardubic, odbor správních agend, úsek památkové péče, jako věcně a místně příslušný orgán státní památkové péče, obdržel dne 15. 11. 2016 Vaši žádost o vyjádření k projektové dokumentaci pro stavební povolení a provádění stavby „Rekonstrukce ul. Tomášova a Zborovská v Přelouči“, ke které sděluje toto **stanovisko**:

Navrhovaná stavba je dokumentovaná projektem vypracovaným společností VDI Projekt s.r.o., Pardubice, pod č. zak. 29_16 z 11/2016, která řeší stavební úpravy povrchů komunikací ve zmíněných ulicích s parkovacími zálivy, spočívající v konstrukci asfaltového betonu v komunikaci a zámkové dlažby v chodníku, pokládky kabelizace metropolitní sítě a provedení sloupů veřejného osvětlení s uzemněním včetně kabelového rozvodu NN, na pozemcích označených jako pozemkové parcely č. 1851/1, 1988, 1780/3, 189/3, 1780/4, 1841/18, 2017 a 1780/1 vše v kat. území Přelouč.

Upozorňujeme, že na pozemku označeném jako st. parc. č. 159 v kat. území Přelouč, je umístěna nemovitá kulturní památka zapsaná v Ústředním seznamu kulturních památek ČR pod rejstřík. č. 11255/6-5929, dům čp. 53 v ulici Zborovská, a že dané území je územím s archeologickými nálezy, proto je stavebník povinen podle ust. § 22 odst. 2 zákona č. 20/1987 Sb., o státní památkové péči, ve znění pozdějších předpisů oznámit záměr stavební činnosti Archeologickému ústavu Akademie věd ČR, v.v.i., (Letenská 4, 118 01 Praha 1 nebo Královopolská 147, 612 00 Brno) a umožnit jemu nebo oprávněné organizaci na dotčeném území provést archeologický výzkum.

„otisk úředního razítka“

Zdeněk Tobiaš, v. r.

referent památkové péče