

| | | | | | | |
|--|-------------------|--|---|---|--------|--------------------------|
| Vypracoval: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | Zodp. projektant: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | TOMÁŠ SRBA Náměstí Míru 188 Heřmanův Městec 538 03 e-mail: srbatomas@seznam.cz IČO: 04695461 | | |
| Kraj: Pardubický | | Obec: Přelouč | | | | |
| Investor: Město Přelouč, Československé armády 1665, 53533 Přelouč | | | | | | |
| Stupeň: | Územní Souhlas | Připojení budov č.p. 325, 752 a 1509 v Přelouči na metropolitní síť | | | Změna: | |
| Formát: | - | | | | | |
| Měřítko: | - | | | | | |
| Datum: | 08/2017 | Část: | - | | | Číslo příl.: D |
| Zakázkové č.: | 17-21 | Název: | | | | |

| | | | | | | |
|--|-------------------|--|---|---|--------|----------------------------|
| Vypracoval: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | Zodp. projektant: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | TOMÁŠ SRBA Náměstí Míru 188 Heřmanův Městec 538 03 e-mail: srbatomas@seznam.cz IČO: 04695461 | | |
| Kraj: Pardubický | | Obec: Přelouč | | | | |
| Investor: Město Přelouč, Československé armády 1665, 53533 Přelouč | | | | | | |
| Stupeň: | Územní Souhlas | Připojení budov č.p. 325, 752 a 1509 v Přelouči na metropolitní síť | | | Změna: | |
| Formát: | - | | | | | |
| Měřítko: | - | | | | | |
| Datum: | 08/2017 | Část: | - | | | Číslo příl.: D.2 |
| Zakázkové č.: | 17-21 | Název: | | | | |

| | | | | | | |
|--|-------------------|--|---|---|--------|------------------------------|
| Vypracoval: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | Zodp. projektant: Ing.Tomáš Srba <i>Geba</i> | | TOMÁŠ SRBA Náměstí Míru 188 Heřmanův Městec 538 03 e-mail: srbatomas@seznam.cz IČO: 04695461 | | |
| Kraj: Pardubický | | Obec: Přelouč | | | | |
| Investor: Město Přelouč, Československé armády 1665, 53533 Přelouč | | | | | | |
| Stupeň: | Územní Souhlas | Připojení budov č.p. 325, 752 a 1509 v Přelouči na metropolitní síť | | | Změna: | |
| Formát: | - | | | | | |
| Měřítko: | - | | | | | |
| Datum: | 08/2017 | Část: | - | | | Číslo příl.: D.2.3 |
| Zakázkové č.: | 17-21 | Název: | | | | |